Projektni zadatak

CodeWithZac

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

-Ažuriranje informacija-



TIM HugsForBugs

Verzija 1.0

Sadržaj

[1. Uvod 3](#_Toc3221244)

[1.1. Rezime 4](#_Toc3221245)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc3221246)

[1.3. Otvorena pitanja 4](#_Toc3221247)

[2. Scenario registracije korisnika 4](#_Toc3221248)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc3221249)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc3221250)

[2.2.1 Korisnik želi da izmeni informacije o sebi. 4](#_Toc3221251)

[2.3 Alternativni tokovi 5](#_Toc3221252)

[2.2.1.5.a Korisnik odustaje od zahteva za menjanje korisničkog naloga. 5](#_Toc3221253)

[2.2.1.6.a Korisnik je čekirao polje ali nije uneo ništa. 5](#_Toc3221254)

[2.2.1.6.c Korisnik je pogrešno uneo staru lozinku. 5](#_Toc3221255)

[2.2.1.6.d Dvaput unet novi password nije identican. 5](#_Toc3221256)

[2.2.1.6.d Novi username je već zauzet. 6](#_Toc3221257)

[2.4 Posebni zahtevi 6](#_Toc3221258)

[2.5 Preduslovi 6](#_Toc3221259)

[2.6 Posledice 6](#_Toc3221260)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 11. 3. 2019. | 1.0 | Inicijalna verzija | Sara Milovanović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe ažuriranja informacija korisnika.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokumentom će se služiti svi članovi tima u procesu razvoja projekta radi lakšeg praćenja funkcionalnosti koje treba da se realizuju i pisanja testova za iste. Takodje se može koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis problema | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 

# Scenario registracije korisnika

## 2.1 Kratak opis

Korisnik želi da ažurira informacije na svom nalogu.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Korisnik želi da izmeni informacije o sebi.

1. Korisnik se nalazi na nekoj od stranica sistema.
2. Klikom na svoje ime u gornjem desnom uglu prelazi na stranicu gde može videti svoje informacije.
3. Korisnik klikom na dugme “Change” prelazi na stranicu za izmenu informacija.
4. Korisnik čekira polja koja želi da budu izmenjena i zatim za ta polja unosi nove vrednosti.
5. Korisnik potvrđuje unos klikom na dugme “Confirm”
6. Korisnik je uspešno izmenio željene informacije.

## Alternativni tokovi

### 2.2.1.5.a Korisnik odustaje od zahteva za menjanje korisničkog naloga.

1. Klikom na dugme “Cancel” korisnik se vraća na stranicu sistema koja prikazuje informacije o njemu.

### 2.2.1.6.a Korisnik je čekirao polje ali nije uneo ništa.

1. Korisnik je čekirao polje ali nije uneo ništa.
2. Korisnik ostaje na istoj stranici i prikazuje mu se informacija o tome da mu fali unos za određena polja i traži unos podataka
3. Scenario se vraća na tačku 2.2.1.5

### 2.2.1.6.c Korisnik je pogrešno uneo staru lozinku.

1. Korisnik je pogrešno uneo staru lozinku.
2. Korisnik ostaje na istoj stranici i prikazuje mu se informacija o tome da uneta lozinka nije ispravna i traži ponovni unos podataka
3. Scenario se vraća na tačku 2.2.1.5

### 2.2.1.6.d Dvaput unet novi password nije identican.

1. Korisnik je uneo različit novi password na dva mesta.
2. Korisnik ostaje na istoj stranici i prikazuje mu se informacija o tome da nije uneo dva puta identičan novi password I traži ponovni unos podataka.
3. Scenario se vraća na tačku 2.2.1.5

### 2.2.1.6.d Novi username je već zauzet.

1. Korisnik je uneo username koji već neko koristi.
2. Korisnik ostaje na istoj stranici i prikazuje mu se informacija o tome da je ukucani username zauzet I traži ponovni unos podataka.
3. Scenario se vraća na tačku 2.2.1.5

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik ulogovan na svoj nalog.

### Posledice

Korisnik je promenio informacije o svom korisničkom nalogu, time se ažurira i sama baza.